# Проект «Мультипликаторы»

Чертова О.В. учитель информатики МКОУ «СОШ № 9 г. Аши Челябинской области (с профессиональным обучением)»

# Анимация

• **Анимацией** называется искусственное представление движения в кино, на телевидении или в компьютерной графике путем отображения последовательности рисунков или кадров с частотой, при которой обеспечивается целостное зрительное восприятие образов.

• Рисованная - делают рисуя на прозрачной пленке (или кальке) каждый отдельный кадр. Затем эти кадры собирают. Чтобы создать мультфильм протяженностью 10 минут, требуется нарисовать до 18 000 рисунков



• Анимация перекладки - нарисованный на картоне или бумаге объект режется на отдельные кусочки и эти кусочки передвигаются (перекладываются) от кадра к

кадру.



Анимация сыпучих материалов — получается путём работы с песком на светящейся поверхности. Это - специальный стол со стеклянной столешницей, которая светится. На поверхность этого стола наносятся тонкие слои песка (или сходного сыпучего материала).



Силуэтная анимация - плоскостной вид анимации, когда у персонажа, все части тела рисуются на листе раздельно, он становится, как бы, расчлененным, потом части вырезаются, и при необходимости скрепляются проволокой или ниткой.

- пластилина.
- Пластилиновая запечатлевают каждое существенное движение персонажей И3



• Кукольная - при создании используется сценамакет и куклы-актёры. Сцена фотографируется покадрово, после каждого кадра в сцену вносятся минимальные изменения (например,

поза куклы).



Компьютерная и 3D анимация - вид мультипликации созданный на базе компьютерных программ. Это самый молодой и самый перспективны вид анимации.





# Проект «Мультипликаторы»



- сегодня я узнал...
- было интересно...
- было трудно...
- теперь я смогу....
- у меня получилось ...
- меня удивило...