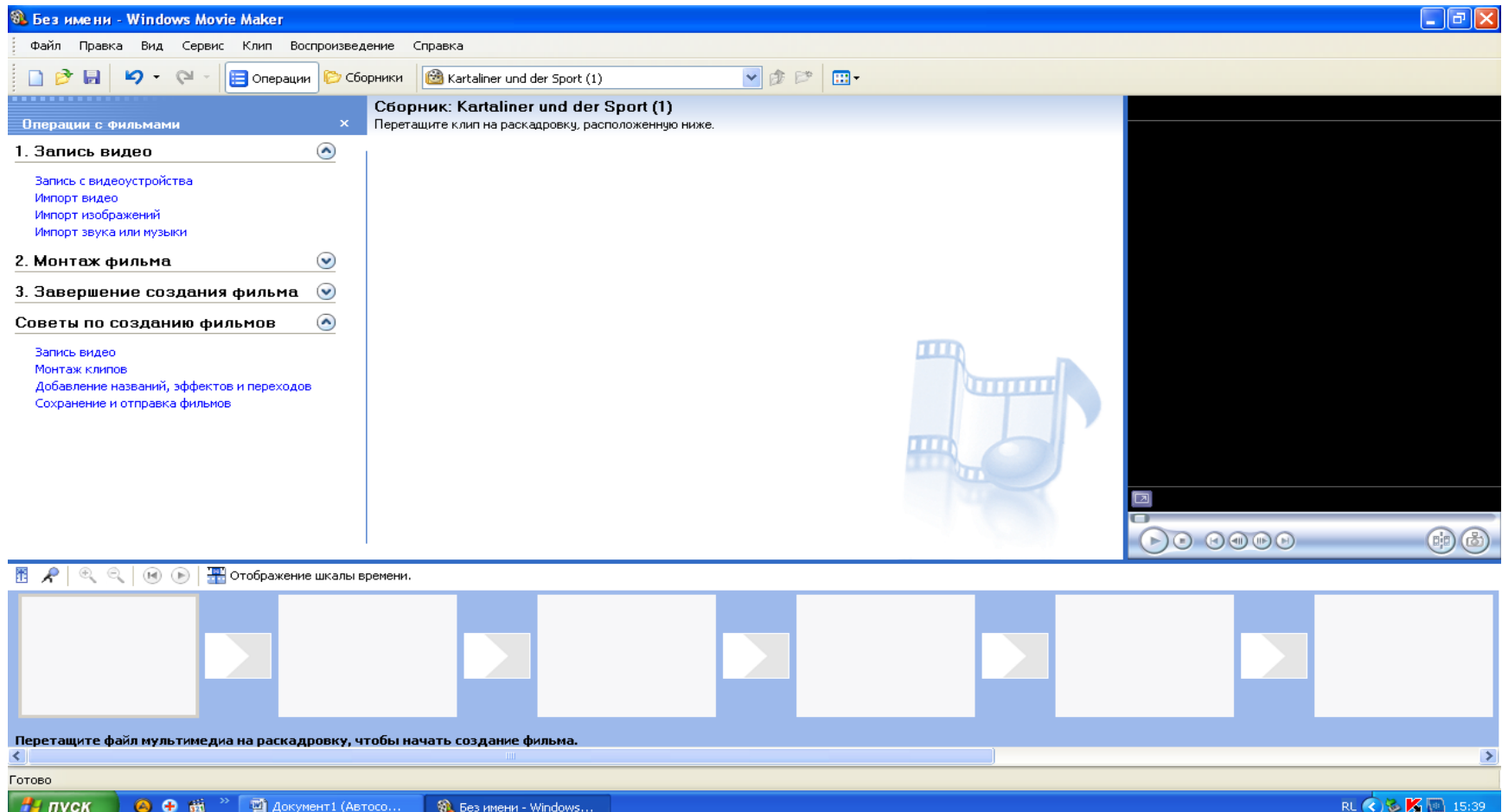


**Инструкция по созданию  
видеороликов в  
программе  
Windows Movie Maker**

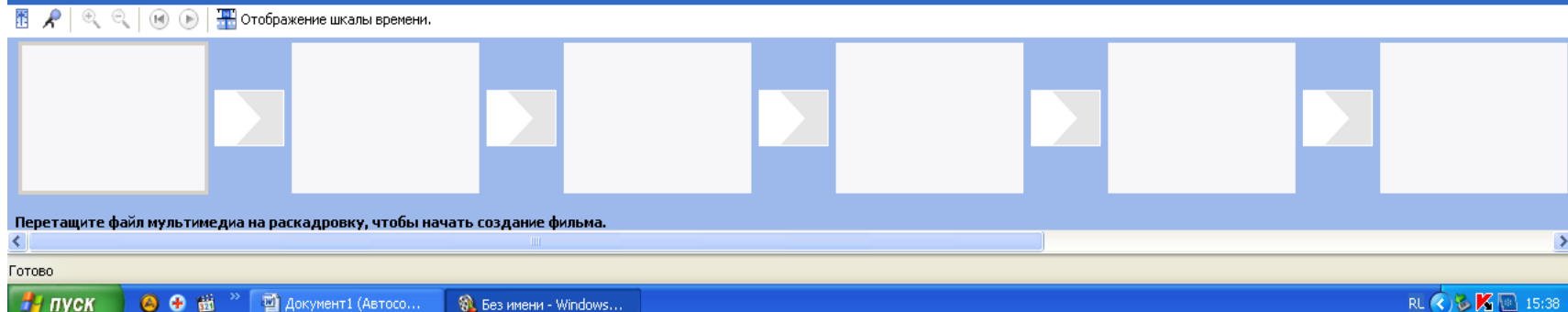
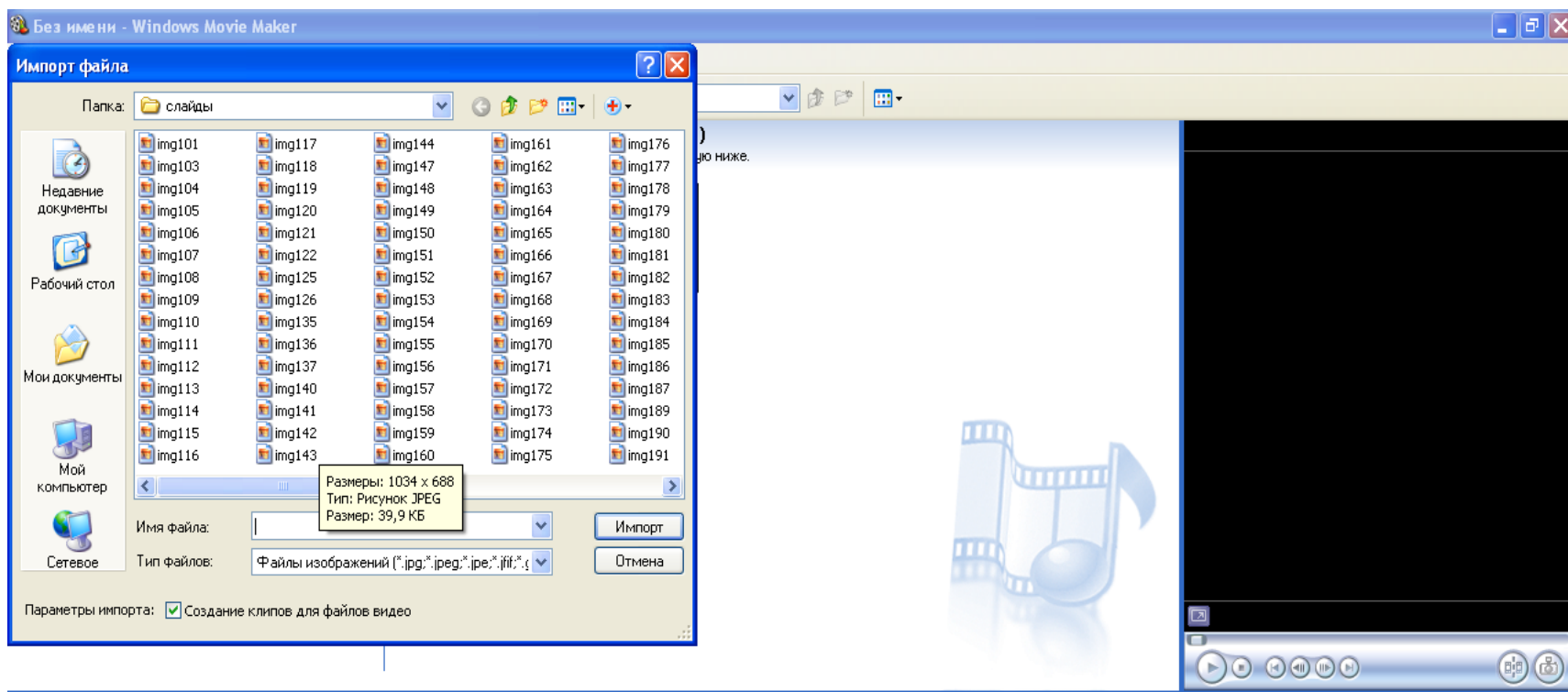
**Составитель М.А.Лаптева**

**1.Отберите необходимый материал (аудио, видео, графические изображения) в отдельную папку и разместите ее на рабочем столе. В случае удаления материалов из папки будет происходить их автоматическое удаление из сборника, что в дальнейшей работе над роликом создаст определенные трудности.**

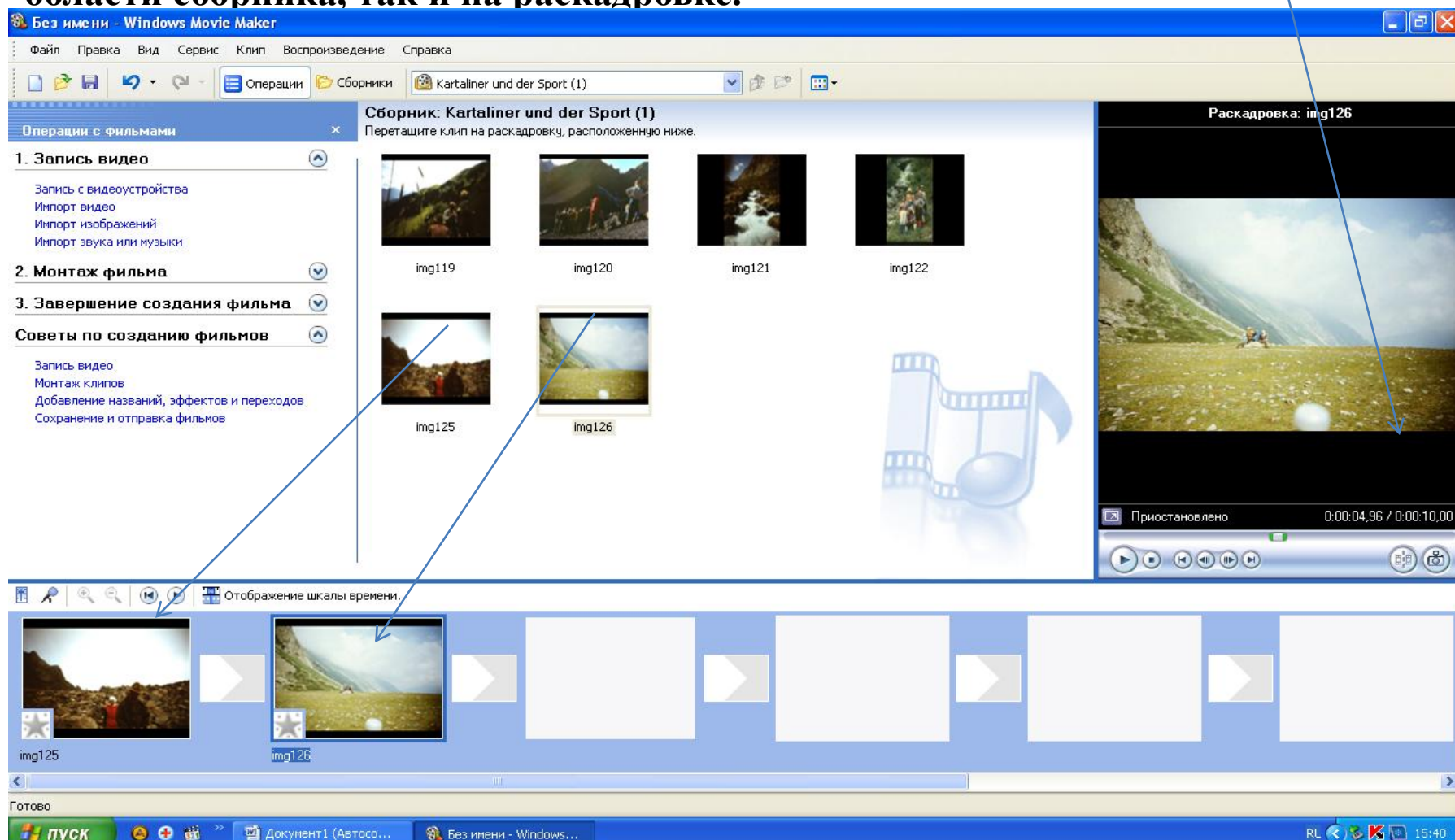
**2. Откройте программу Windows Movie Maker.**



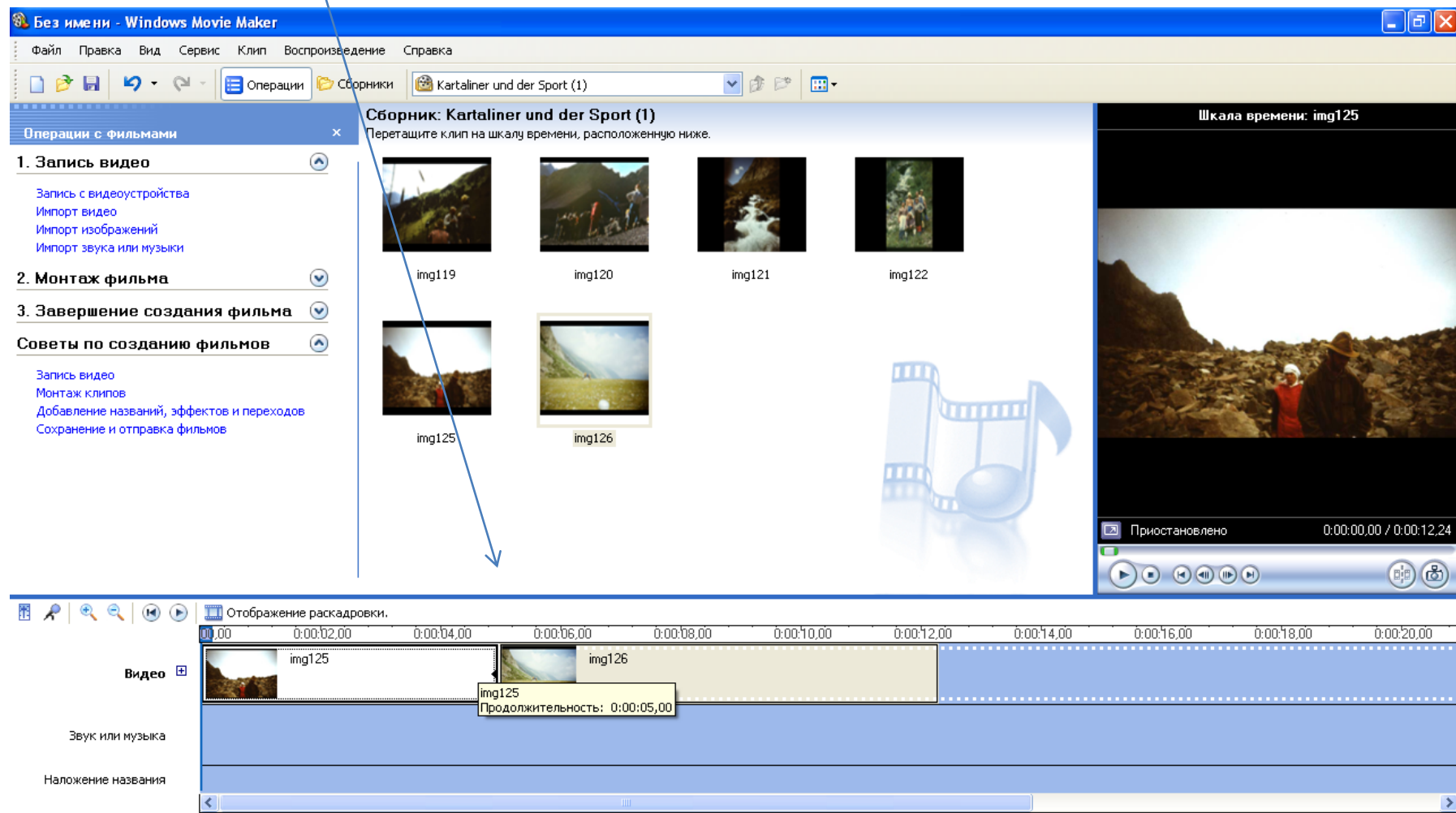
**3.С помощью панели «Операции с фильмами» (в левой части окна) загрузите в сборник изображения, видео- и аудиоматериал (Запись с видеоустройства \ Импорт видео \ Импорт изображений.)**



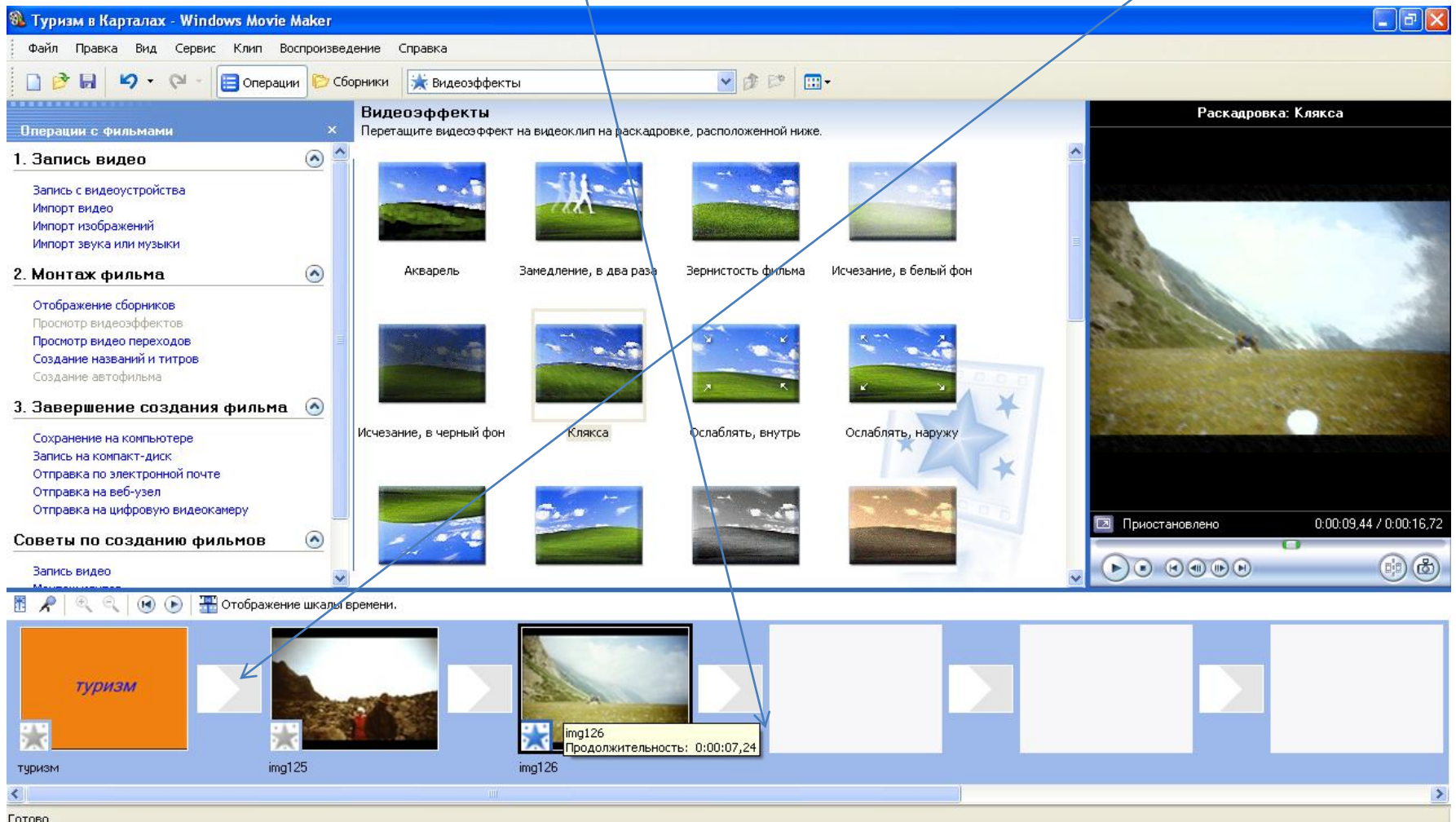
**4. Мышью перетащите клипы и изображения на раскадровку, расположенную внизу. С помощью мыши можно перегруппировать изображения, поменять их местами. Справа на экране есть значки, с помощью которых можно остановить клип, обрезать лишнее из вставляемого видеоклипа, сфотографировать определенный кадр из видео. Удаление лишних фрагментов производится обычным способом (правая кнопка мыши) как в области сборника, так и на раскадровке.**



5. После того, как были сгруппированы все фрагменты, определитесь с их продолжительностью. Стандартное время для изображений в формате gif или jpg – 5 секунд. Время слайда можно регулировать в шкале времени. При нажатии кнопки «шкала времени» появится шкала, на которой с помощью мыши можно регулировать время слайда: выделите кадр, справа на кадре мышью определите необходимый отрезок. Учтите, что при дальнейшем монтаже ролика часть времени уйдет на оформление видео эффектов и видеопереходов.

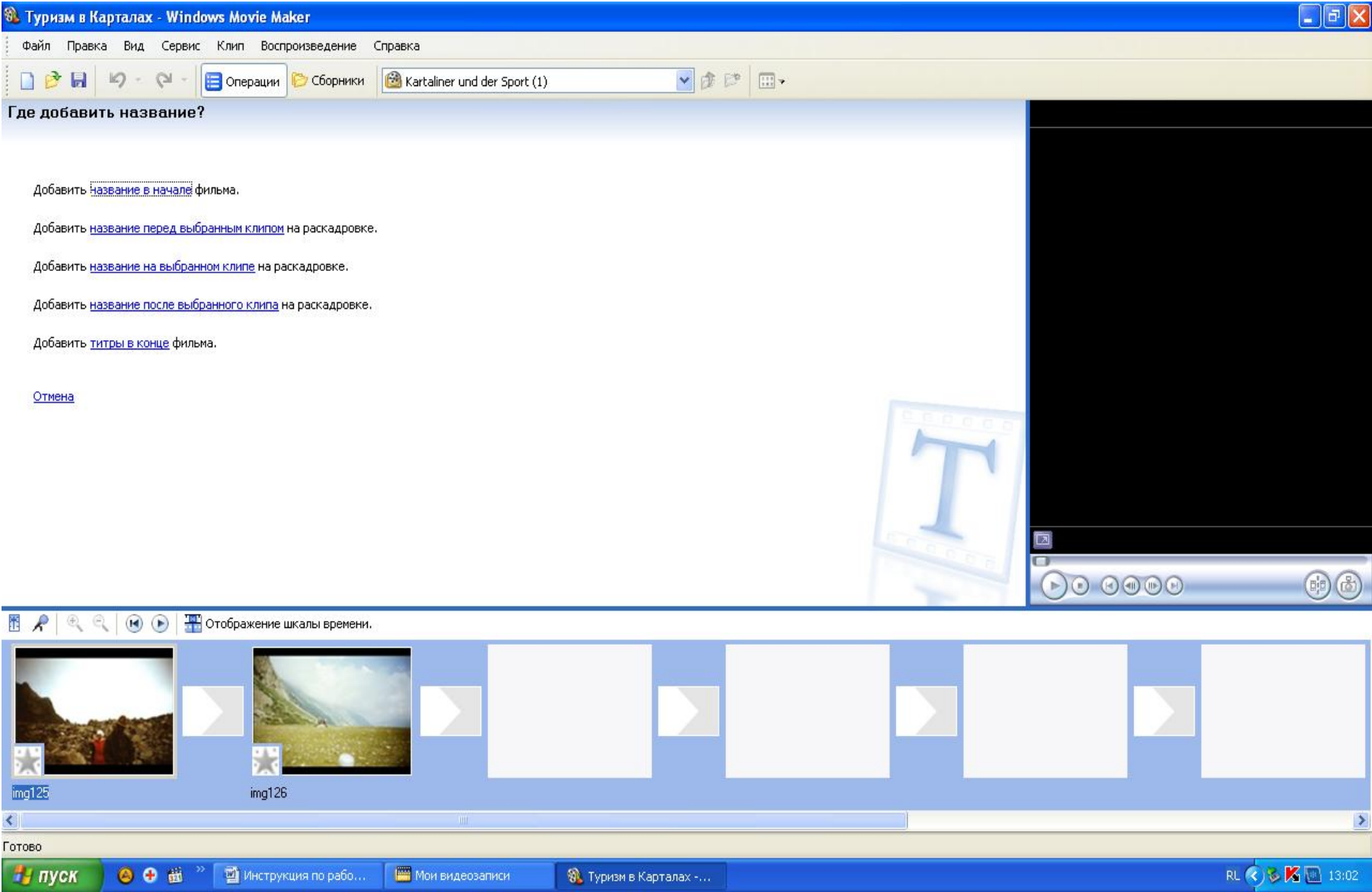


6. Для того чтобы видеоряд был ровным, а также с целью придания фильму динамики, используем операции «просмотр видеоэффектов» и «просмотр видеопереходов»: операции с фильмами – монтаж фильма – просмотр видеоэффектов/видео переходов. При монтаже фильма видеоэффекты и переходы будут предварительно отображаться на экране справа. Видеопереходы добавляются на шкале раскадровки перетаскиванием выбранного видеоперехода в окошко между кадрами, а видеоэффект – в окошко, обозначенное звездочкой.

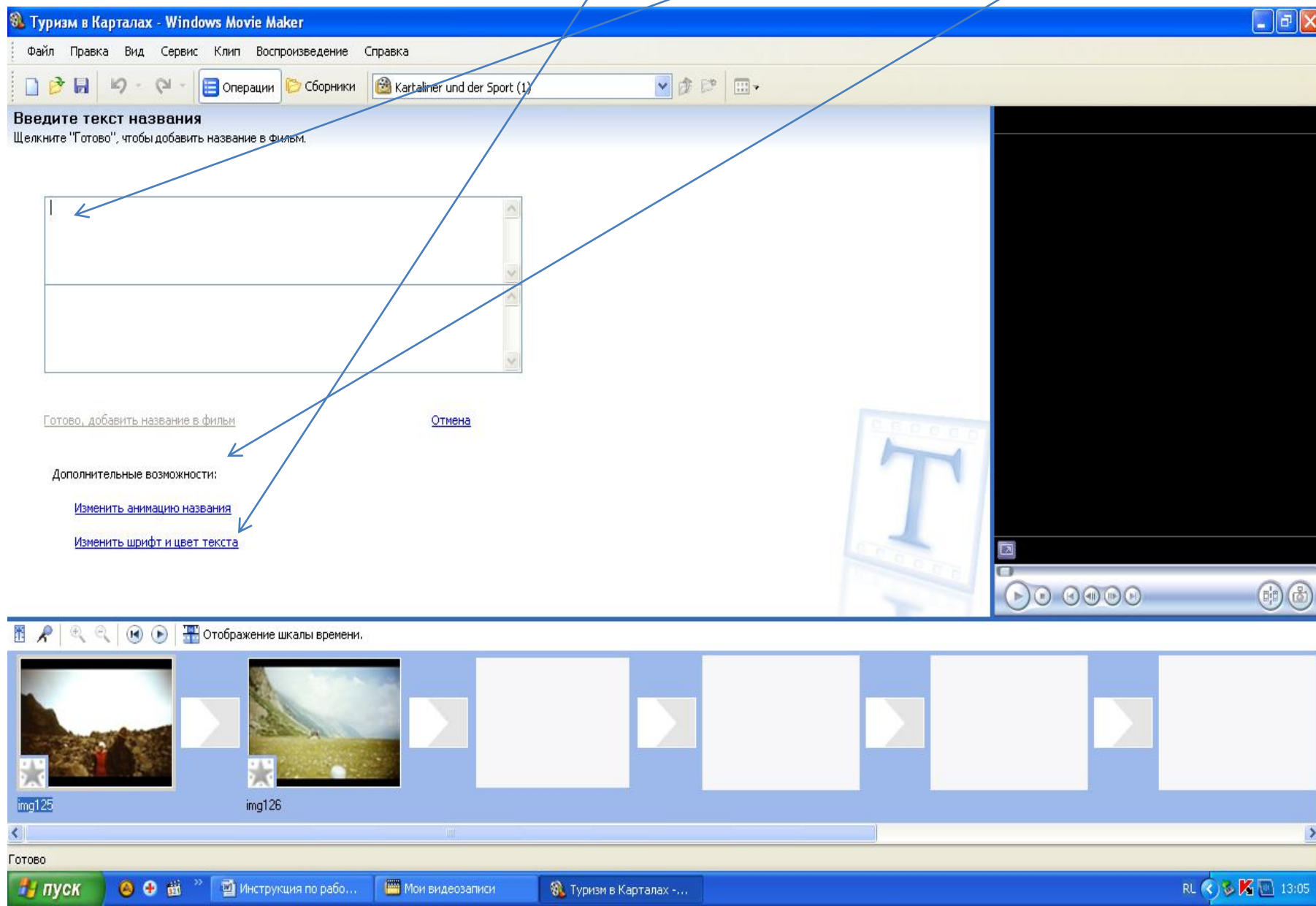




7. Фильм можно оформить титрами. В разделе «Операции с фильмами» выбираем «создание названий и титров».

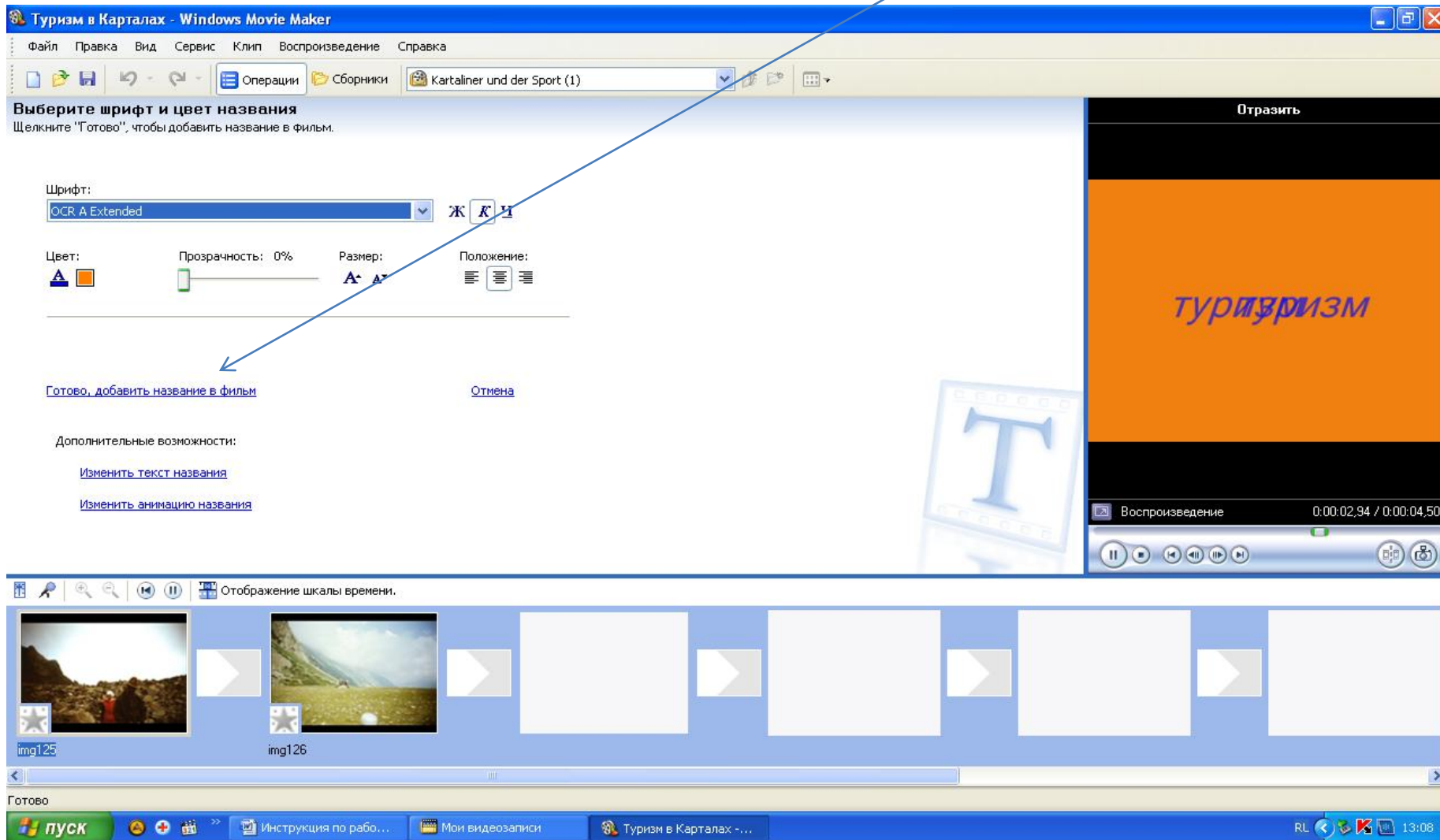


## 8. Открываем необходимое окно, вводим текст названия. Можно изменить шрифт, цвет шрифта, анимацию названия.





## 9. Не забудьте зафиксировать изменения.



# 10. Звуковое оформление фильма. В шкале времени мышью перетаскиваем необходимый аудиофайл на звуковую дорожку, фиксируем там, где это необходимо.

The screenshot shows the Windows Movie Maker interface. The title bar reads "Туризм в Картахлах - Windows Movie Maker". The menu bar includes "Файл", "Правка", "Вид", "Сервис", "Клип", "Воспроизведение", and "Справка". The toolbar contains icons for file operations, editing, and playback. The main workspace is divided into three sections: "Операции с фильмами" (left), "Сборник: Kartaliner und der Sport (1)" (center), and "New Stories (Highway Blues)" (right). The "Операции с фильмами" section lists three main tasks: 1. Запись видео, 2. Монтаж фильма, and 3. Завершение создания фильма. The "Сборник" section displays a grid of video clips, including a music icon labeled "New Stories (Highway Blues)" and several image files (img119, img120, img121, img122, img125, img126). A blue arrow points from the music icon to the "Звук или музыка" track in the timeline. The timeline at the bottom shows a video track with clips labeled "туризм", "img125", and "img126". The "Звук или музыка" track is currently empty. The "Наложение названия" track is also empty. The status bar at the bottom indicates "Готово".

Туризм в Картахлах - Windows Movie Maker

Файл Правка Вид Сервис Клип Воспроизведение Справка

Операции Сборники Kartaliner und der Sport (1)

Операции с фильмами

1. Запись видео
  - Запись с видеоустройства
  - Импорт видео
  - Импорт изображений
  - Импорт звука или музыки
2. Монтаж фильма
  - Отображение сборников
  - Просмотр видеоэффектов
  - Просмотр видео переходов
  - Создание названий и титров
  - Создание автофильма
3. Завершение создания фильма

Советы по созданию фильмов

- Запись видео
- Монтаж клипов
- Добавление названий, эффектов и переходов
- Сохранение и отправка фильмов

Сборник: Kartaliner und der Sport (1)

Перетащите клип на шкалу времени, расположенную ниже.

New Stories (Highway Blues)

img119 img120 img121

img122 img125 img126

Приостановлено 0:00:00,00 / 0:01:33,61

Отображение раскадровки.

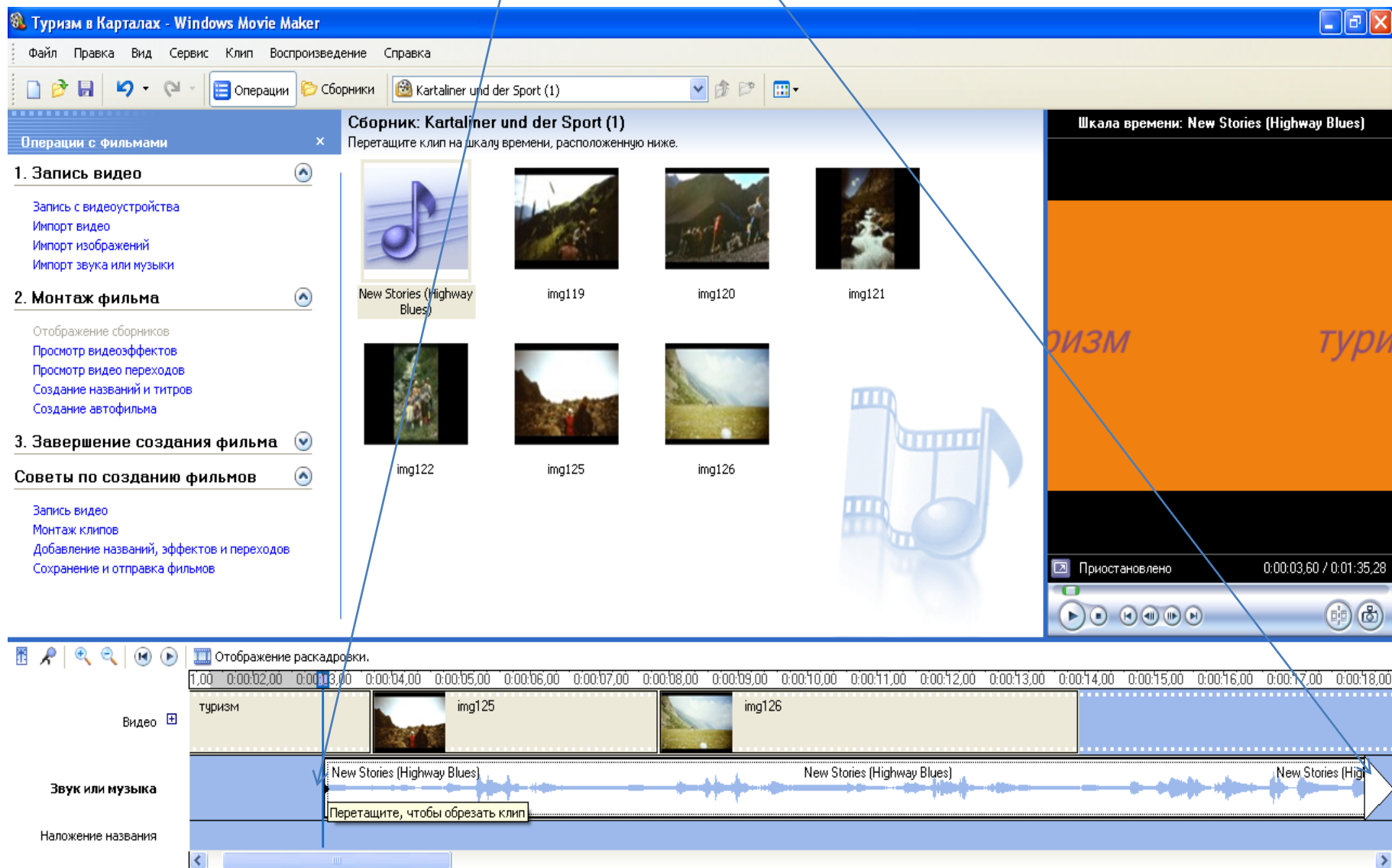
Видео

Звук или музыка

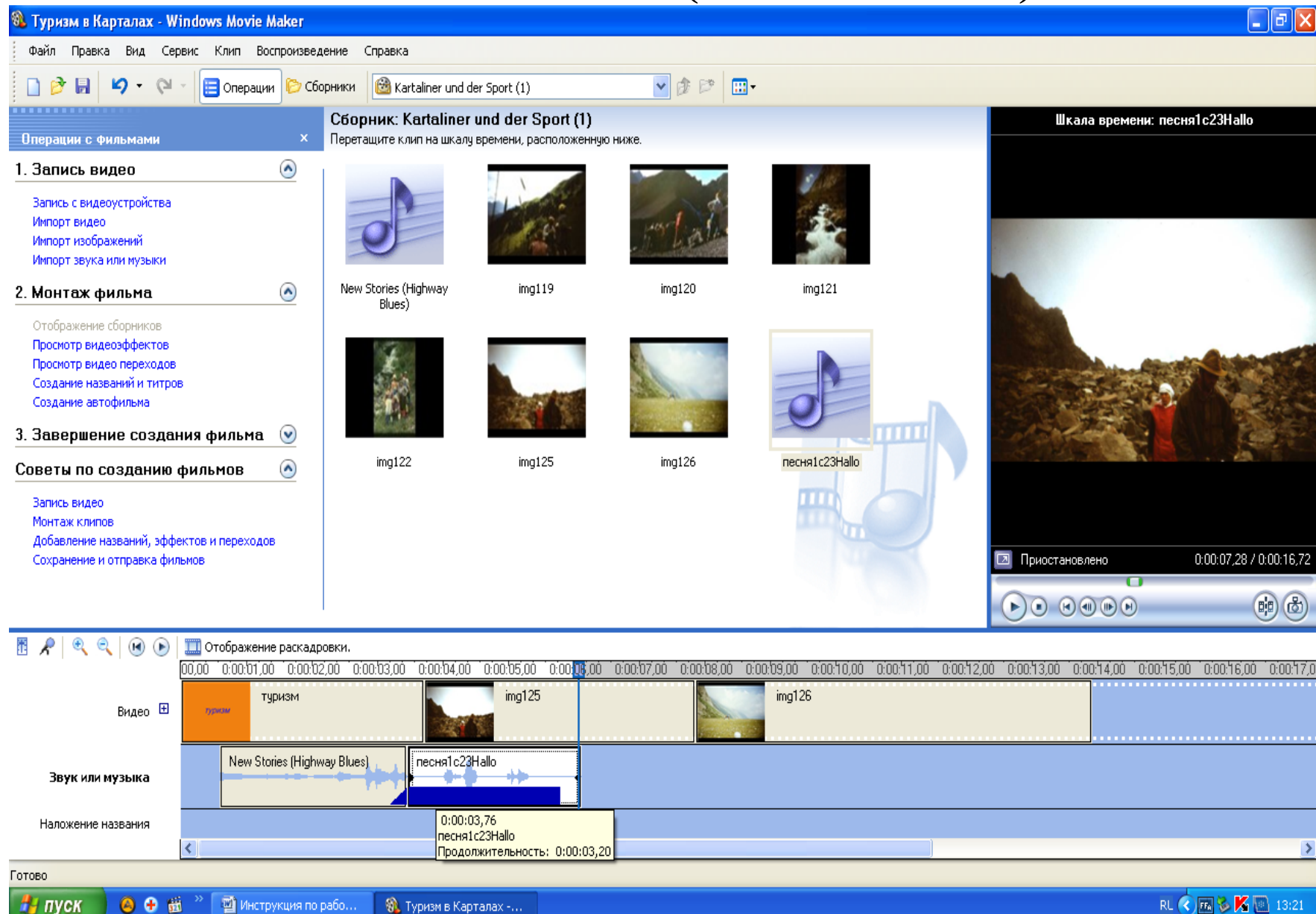
Наложение названия

Готово

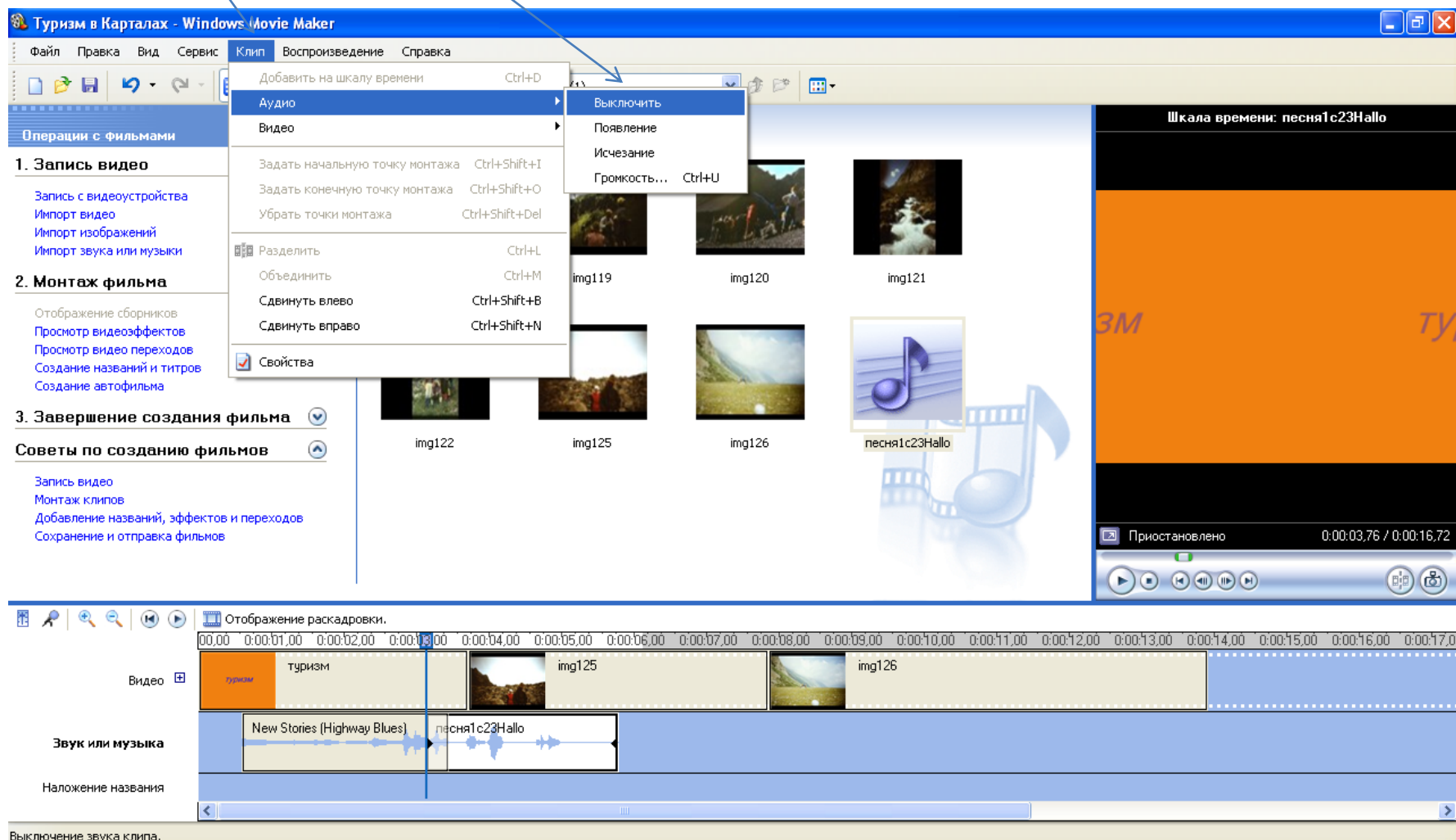
**Для обрезки выделяем необходимый фрагмент в начале или в конце аудиофрагмента, размер регулируем мышью.**



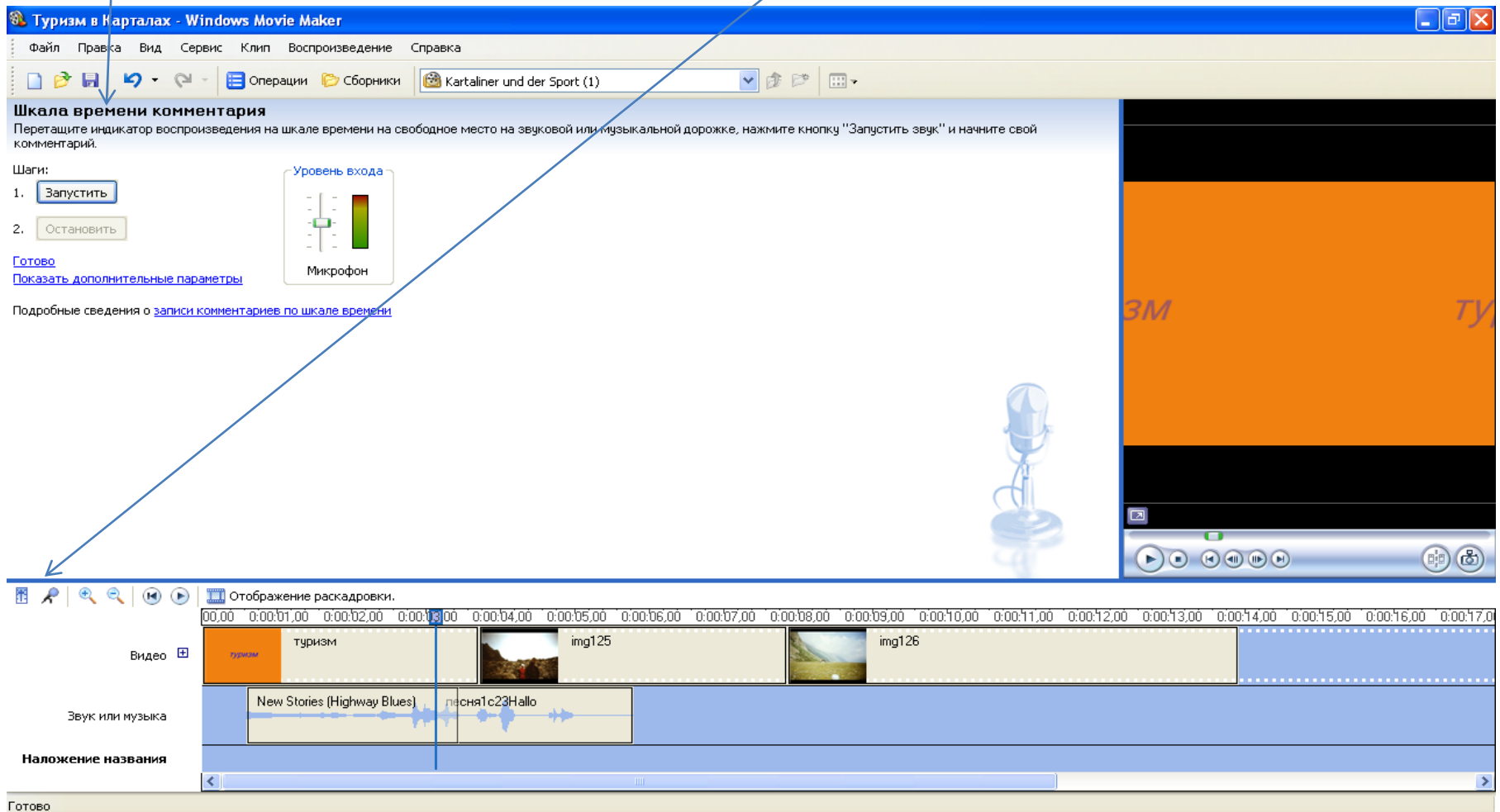
# Можно добавить новые аудиофайлы, смешать их с помощью мыши (левой кнопкой).



**11. При добавлении видеофрагмента в ролике сохраняются аудиозаписи оригинала. Чтобы очистить фрагмент от старой записи можно воспользоваться следующим способом: в верхней строке окно «Клип – Аудио – выключить». Здесь же можно отрегулировать исчезание\появление звука, регулировку громкости. Те же операции можно выполнить с помощью правой кнопки мыши, выделив ею соответствующий фрагмент.**



12. Можно самому записать аудиофрагмент. Для этого необходим встроенный микрофон или обычные наушники с микрофоном. Слева кликаем на «Шкала времени комментария» (на шкале времени обозначена микрофоном). Нажимаем кнопку «запустить» и начитываем текст. Уровень громкости регулируется с помощью уровня входа. Комментарий сохраняете на рабочем столе в той же папке, а затем импортируете его как обычный аудиофайл (импорт звука) и перетаскиваете на раскладовку мышью.





**13. Завершение создания фильма. Фильм может быть сохранен на компьютере, компакт-диске, отправлен по электронной почте, на веб-узел или цифровую видеокамеру. Для этого достаточно следовать инструкциям (раздел «Операции с фильмами»).**

