



**Дидактическая игра по ПДД
для 1 –ой младшей группы**

«Покажи дорогу»

**Воспитатель: Манукян Екатерина
Зориковна**

Цели:

- 1. Закрепить знания детей о правилах поведения пешехода и водителя в условиях улицы.
- 2. Закрепить представление детей о светофоре.
- 3. Научить детей правильно ориентироваться на улице, знать сигналы светофора, научить переходить дорогу. Выработать у детей привычку безопасного поведения на дорогах и расширить у ребенка представление о проблемах безопасности дорожного движения.
- **Задачи:**
- формировать элементарные представления детей о понятиях: улица, дорога, тротуар, деревья, дома; элементарные представления о правилах поведения на дороге.
- формировать элементарные представления детей о понятиях: улица, дорога, тротуар, деревья, дома; элементарные представления о правилах поведения на дороге.
- **Возраст игроков:** 2 – 4 лет
- **Правила игры:**
- Игра проводится на представленном макете. Выигрывает тот, кто первый покажет правильную дорогу к персонажам игры, поможет спасти персонажа.

Описание игры:

- Перед началом игры ребята вместе с воспитателем повторяют: **правила поведения на дороге**



- **сигналы светофора**



- *на какой свет можно переходить дорогу*





Воспитатель предлагает детям рассмотреть предложенный макет игры.

Игровые проблемно – образовательные ситуации

Ситуация № 1

- Воспитатель рассказывает, что **зайка** заблудился и попал в домик к **медведю**. Мишка хочет съесть зайку, а бедный зайчонок не знает, как ему убежать от мишки, потому что кругом дорога и едут машины, а зайка не знает, как переходить дорогу!



- *Ребята* решили спасти зайку, но тоже забыли, как нужно себя вести на дороге



- **Игрокам** нужно помочь **ребятам** добраться до **зайки** и помочь ему. Но для этого они должны найти правильный путь и вспомнить на какой **сигнал светофора** нужно переходить дорогу!
- **Выигрывает** тот, кто первый покажет **правильную дорогу** и поможет зайке!

Ситуация № 2

- Воспитатель рассказывает, что поросёнок и белочка решили поиграть в мяч, но они совсем забыли что на дороге этого делать нельзя. Когда они увидели, что кругом едут машины, зверята решили быстро уйти с дороги, но они забыли на какой сигнал светофора нужно переходить дорогу!



Игрокам нужно помочь ***зверятam***
правильно перейти дорогу и напомнить
правила поведения на дороге!
Выигрывает тот, кто первый покажет
правильную дорогу и поможет зверятam!

Ситуация № 3

- Воспитатель рассказывает, что ребята ехали по дороге в разных направлениях, но случилось так, что они чуть не столкнулись и не знают, что же им сейчас сделать, чтобы не попасть в беду!



Игрокам нужно помочь *ребятам* найти правильный путь, чтобы не попасть в беду!

Выигрывает тот, кто первый покажет правильный путь и поможет ребятам!

Ситуация № 4

- Воспитатель рассказывает, что ребята ходили в лес, но когда они возвращались домой они увидели, что кругом едут машины, а ребята забыли как и где нужно переходить дорогу!



Игрокам нужно помочь ***ребятам*** ***правильно*** ***перейти дорогу*** и вспомнить, какой существует ***помощник*** при переходе через дорогу!

Выигрывает тот, кто первый покажет ***правильную дорогу ребятам*** и поможет им вспомнить о ***помощнике*** при переходе через дорогу (***о светофоре***)!

- ***Выигрывает*** тот, кто первый покажет **правильную дорогу ребятам** и поможет им вспомнить о ***помощнике (светофоре)*** при переходе через дорогу.